

OPCION



Versión 5.0

<http://www.xara.com/products/xara3d>





Xara 3D es una **aplicación gráfica** que permite desarrollar Texto e Iconos en tres dimensiones, botones y salva pantallas.

Los botones, textos y gráficos en tres dimensiones son muy útiles para incluirlos posteriormente en el diseño de páginas web, programas de maquetación, procesadores de texto, programas de presentaciones, etc...









Los formatos gráficos más utilizados en el diseño web son los **.GIF** usados normalmente para animaciones y gráficos transparentes. Y los **.JPG** que permiten comprimir el tamaño del gráfico sacrificando calidad.

En el diseño de páginas web hay que tener precaución con el **tamaño** que ocupe el gráfico **en el disco duro**. Si ocupa mucho espacio significará que en internet tardará mucho tiempo en descargar. Se recomiendan gráficos inferiores a 100 Kb.

Ejemplos:



En este tutorial se explicaran los siguientes apartados:

1. Cómo crear texto 3D. 
2. Cómo crear iconos 3D 
3. Cómo crear botones 3D.  
4. Cómo crear animaciones.    
5. Formatos Predefinidos: Animación, Estilos, Botones.



6. Colores o Texturas. 

Opciones de Color  Opciones de Textura  Opciones de Extrusión

7. Sombra. 

8. Bevel. 



Versión 5.0

<http://www.xara.com/products/xara3d>

Tutorial realizado por Pancho Nov-2003

<http://www.opcionweb.com>



1. COMO CREAR TEXTO 3D.

Pulsamos en la Herramienta **T** en la barra de Utilidades (TOOLBAR)

1 B: Negrita
I: Itálica
O: Contorno

2 Podemos escoger el tipo de letra que mas nos guste.

3 Todos los Caracteres del tipo de letra seleccionado. Se activa y desactiva desde el botón **More**

4 Propiedades de alineación y separación entre caracteres y líneas.

5 Escribimos el Texto que queramos usar como rótulo.

En esta ventana podemos definir todos los parámetros relacionados con el Texto:

- 1** Propiedades del Formato: **Negrita, Italic, Contorno.**
- 2** Tipo de Letra (de las instaladas en el sistema)
- 3** Caracteres especiales del tipo de letra seleccionado.
- 4** Propiedades de tamaño y separación entre caracteres y líneas:

	Tamaño del texto seleccionado. Se mide en porcentaje.		Separación entre caracteres: Negativo Comprimido. (Tracking)
	% de estiramiento Horizontal del texto con respecto a la Vertical.		% de elevación de un carácter seleccionado en una frase.
	Alineación del texto con respecto al recuadro grafico.		Espacio de separación entre 2 caracteres. (Kerning)
	% de separación entre las líneas seleccionadas de un párrafo.		Insertar un salto de Página.

5) Zona destinada a escribir el texto que queremos usar como Rótulo o Título.



Versión 5.0

<http://www.xara.com/products/xara3d>

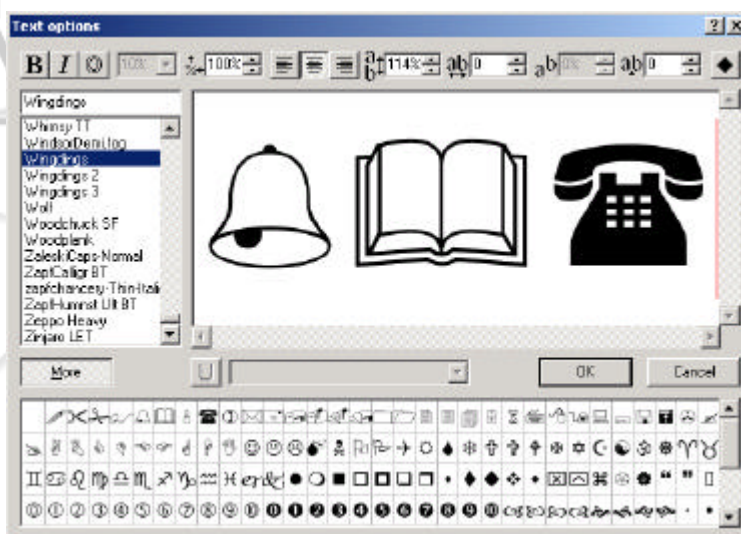
Tutorial realizado por Pancho Nov-2003

<http://www.opcionweb.com>



2. COMO CREAR ICONOS 3D.

Pulsamos en la Herramienta **T** en la barra de Utilidades (TOOLBAR)



Seleccionamos algún tipo de letra instalado en el sistema que sea de símbolos:

- Americanindian..... Iconos de los indios americanos.
- Animals Iconos de Animales.
- Animals 1 Iconos de Animales.
- Animals 2 Iconos de Animales.
- Athletes Iconos de Atletas y Competiciones Deportivas.
- Buildings Iconos de Edificios y Casas.
- Business/Industrial..... Iconos de negocios y actividades Industriales.
- Carr Arrows (filled)..... Iconos de flechas.
- Carr Arrows (Outline) Iconos de flechas en contorno.
- Classified..... Iconos de temas variados.
- DaOth..... Iconos de temas variados.
- DavysDingbats2 Iconos de temas variados.
- DF Diversions LET.... Iconos sobre actividades de ocio.
- DF Diversities LET.... Iconos sobre actividades de ocio.
- DinsoType Iconos de dinosaurios.
- Festive Iconos sobre festividades y regalos.
- Wedding Iconos de temas variados.
- Wingding..... Iconos de temas variados.
- Wingding2 Iconos de temas variados.
- Wingding 3 Iconos de temas variados.



Versión 5.0

<http://www.xara.com/products/xara3d>

Tutorial realizado por Pancho Nov-2003

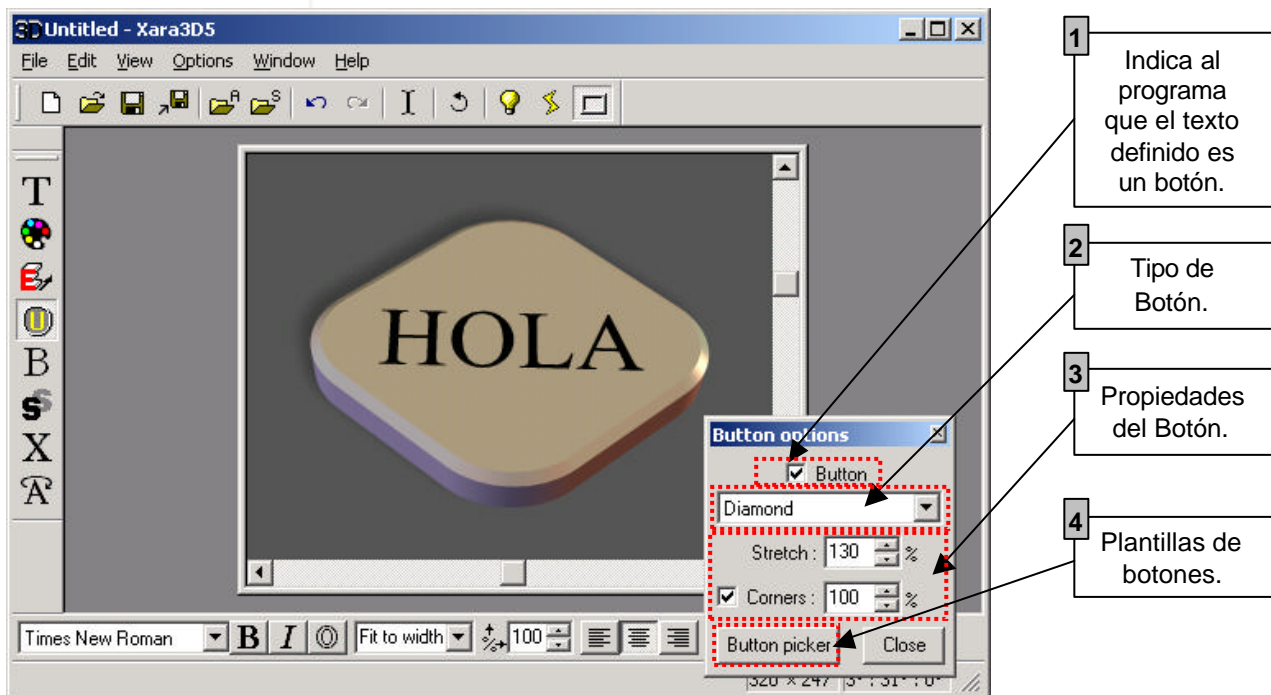
<http://www.opcionweb.com>



3. COMO CREAR BOTONES 3D.

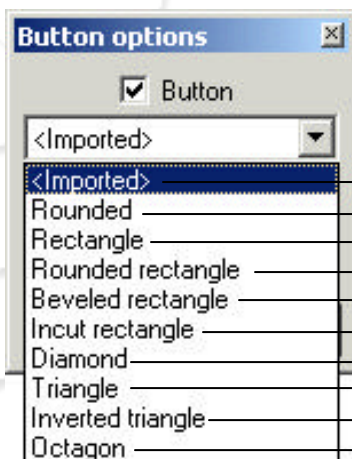
Usar la Herramienta **T** de la barra de Utilidades para escribir el texto que se quiere que aparezca en el botón.

Con la utilidad **U** definimos todas las características del botón que se desea tener.



1 Activando esta casilla le indicamos al programa si queremos convertir el texto en botón.

2 Tipo de botón que se quiere definir:



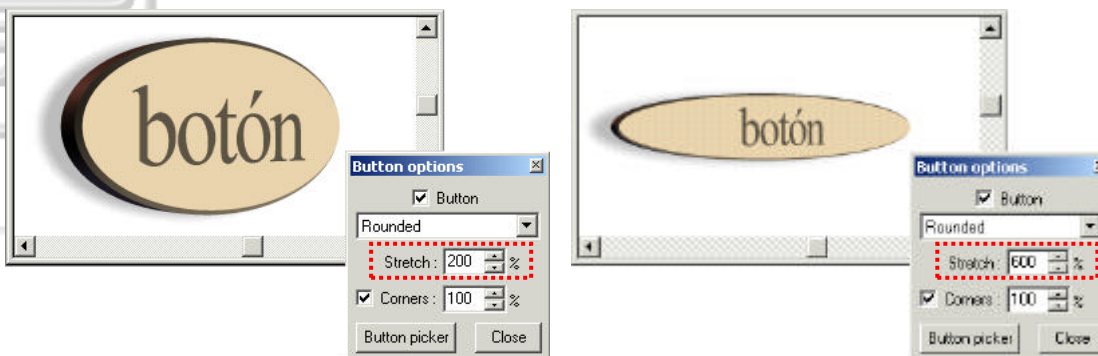
- Plantilla de botones igual que boton picker.
- Botón Redondeado.
- Botón Rectangular.
- Botón Redondeado Rectangular.
- Botón Rectangular con esquinas recortadas.
- Botón Rectangular con las esquinas cortadas.
- Botón con forma de diamante.
- Botón con forma de triangulo.
- Botón con forma de triangulo invertido.
- Botón con forma octagonal.



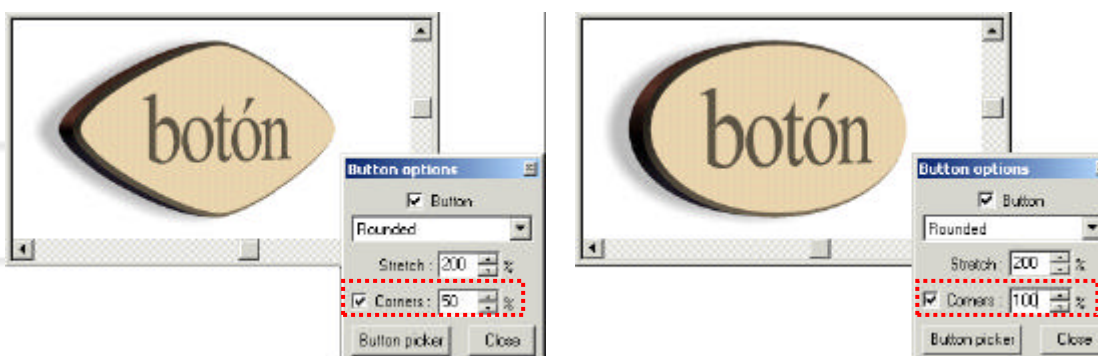


3 Propiedades del botón:

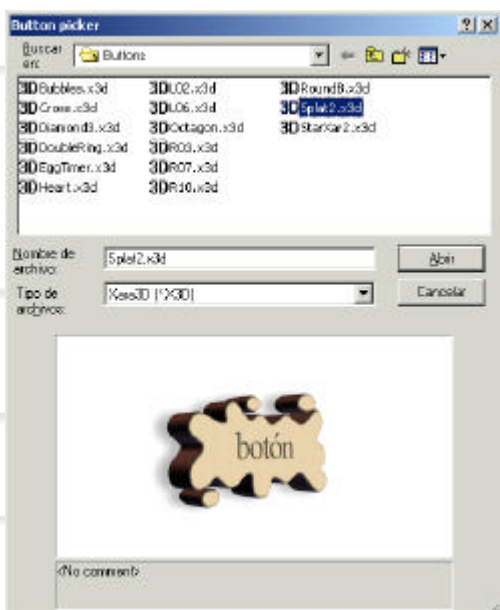
Stretch..... Estiramiento vertical del botón.



Corners..... Porcentaje de redondeo de las esquinas del botón.

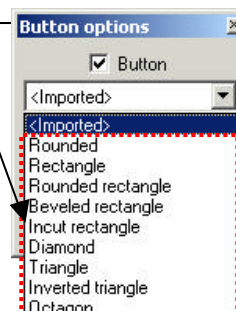


4 Plantilla de botones (Button picker) o <imported>:



Burbujas.
Cruz.
Diamante.
Doble Anillo.
Reloj de Arena.
Corazón

...
Cada plantilla se puede redefinir con las opciones de botón:



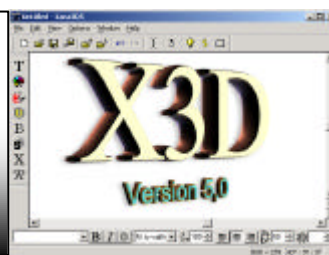


Versión 5.0

<http://www.xara.com/products/xara3d>

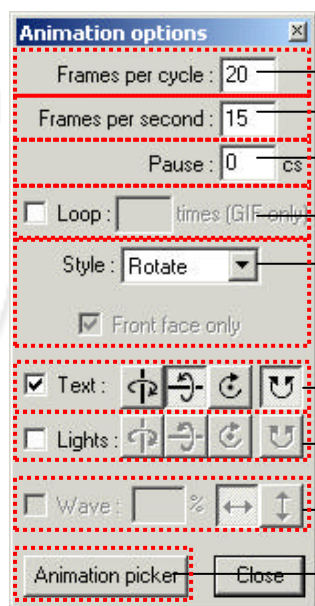
Tutorial realizado por Pancho Nov-2003

<http://www.opcionweb.com>



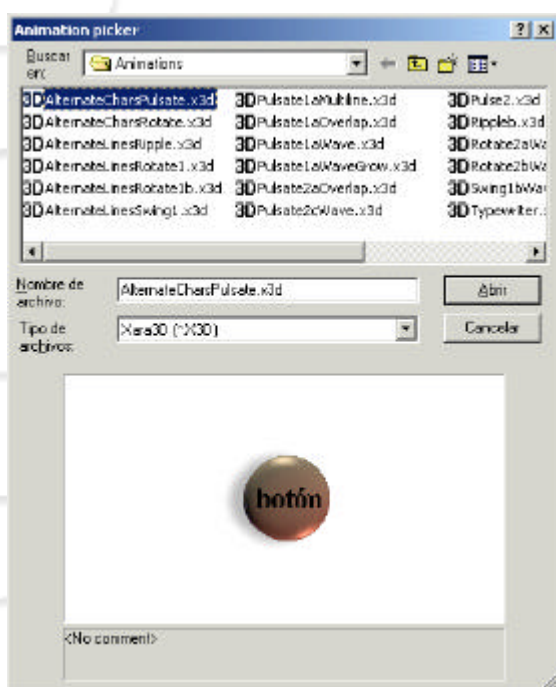
4. COMO CREAR ANIMACIONES.

Para definir una animación pulsar el botón



- Imágenes por ciclo.
- Imágenes por segundo.
- Pausa en cada ciclo.
- Repetición de la animación
- Estilo de efecto
- Tipo de efecto en el texto
- Tipo de efecto en las luces
- Efecto de Onda
- Plantillas de Animación.

Las plantillas de animación son efectos predefinidos para que aplicar una animación a un botón o un texto sea rápido y sencillo.



Una vez seleccionados todos los parámetros de la animación o incluso mientras estamos definiendo los parámetros, para ver como esta quedando, pinchar en el icono de la barra estándar



Cuando completamos la animación se puede exportar desde la barra de menú, opción FILE: **Export animation...** Ctrl+Shift+X al formato grafico **.GIF** o al formato **.SWF** (característico de las animaciones FLASH) se debe tener instalado el plug-in para ver este tipo de animaciones en el navegador.



Versión 5.0

<http://www.xara.com/products/xara3d>

Tutorial realizado por Pancho Nov-2003

<http://www.opcionweb.com>


5. FORMATOS PREDEFINIDOS: ANIMACIÓN, ESTILOS, BOTONES.

Para simplificar la definición de efectos de animación, parámetros del texto 3D y los botones, Xara ofrece plantillas predefinidas.

Para acceder a las plantillas de animación:

Usar el botón  de la barra estándar.

Usar la opción **Animation picker** de la ventana de Animation options .

Para acceder a las plantillas de efectos de texto 3D:

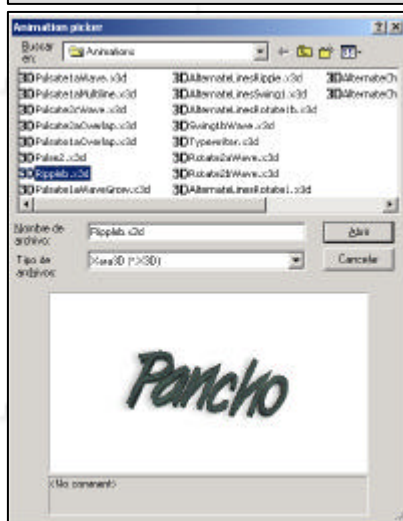
Usar el botón  de la barra estándar.

Para acceder a las plantillas de Botones:

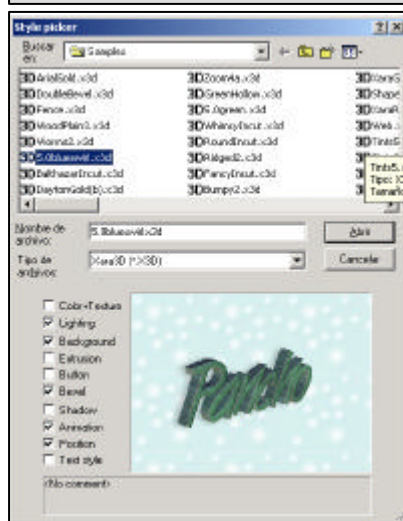
Usar la opción **<Imported>** de la ventana Button options .

Usar la opción **Button picker** de la ventana Button options .

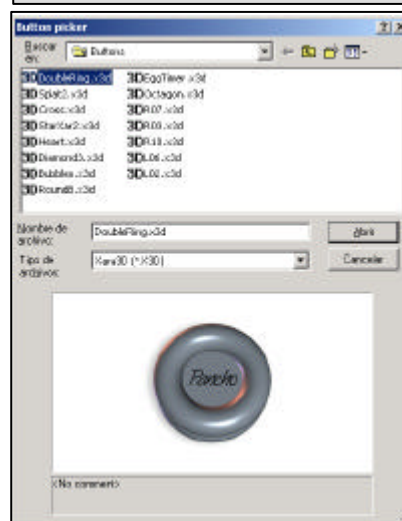
PLANTILLAS DE ANIMACIÓN



PLANTILLAS DE EFECTOS DE TEXTO 3D



PLANTILLAS DE BOTONES





Versión 5.0

<http://www.xara.com/products/xara3d>

Tutorial realizado por Pancho Nov-2003




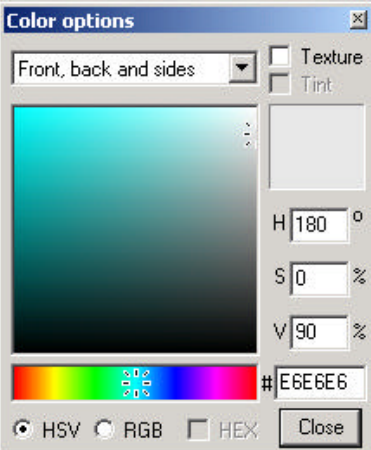
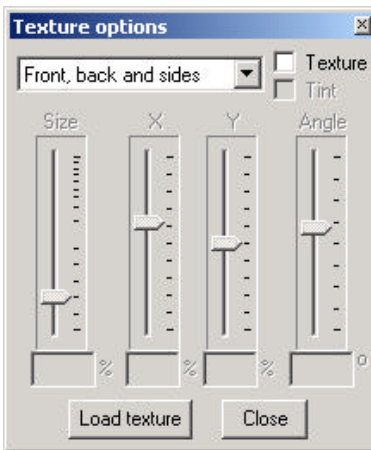
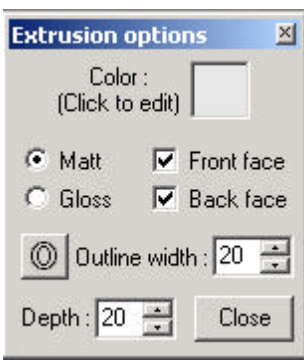
<http://www.opcionweb.com>

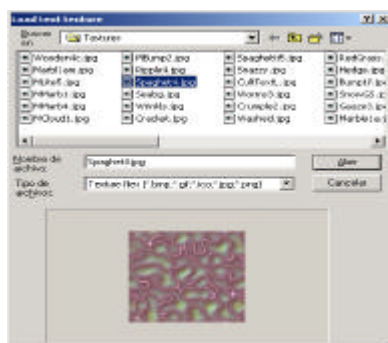
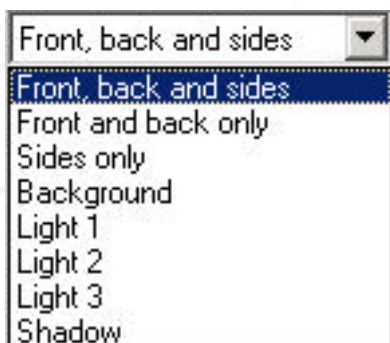


6. COLORES O TEXTURAS.

Los botones y el texto 3D se pueden configurar con distintos colores o con gráficos que funcionan como texturas.

Los parámetros del color y texturas afectan tanto al texto, como al fondo, así como a los lados y a las sombras. Para configurarlos tenemos las siguientes opciones:

 Color options	 Texture options	 Extrusion options
		
<p>Se pueden definir los colores, texturas o combinación de ambos de:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Frontal, Trasera y Laterales. • Solo parte Frontal y Trasera. • Solo Laterales. • Fondo. • Luz 1 • Luz 2 • Luz 3 • Sombra 	<p>Las opciones de textura permiten definir:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tamaño del mapa de bits. • Posición X e Y del gráfico usado como textura. • Ángulo del mapa de bits usado como textura. • Cargar textura (seleccionar un mapa de bits) reconoce los formatos gráficos: .GIF, .JPG, .BMP, .PNG, .ICO 	<p>La Extrusión es la característica que define la tridimensionalidad del texto o botón. Los parámetros a definir son:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Color de los lados del objeto. • Efecto Mate (Matt) • Efecto Brillo (Gloss) • En la cara frontal o en la cara trasera. • Efecto de Contorno en pixels. • Profundidad del efecto.



Pancho

Depth: 10

Pancho

Depth: 200

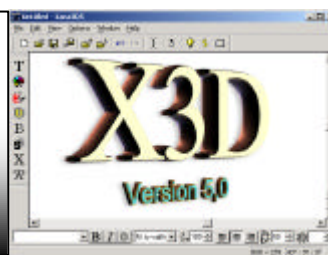


Versión 5.0

<http://www.xara.com/products/xara3d>


Tutorial realizado por Pancho Nov-2003

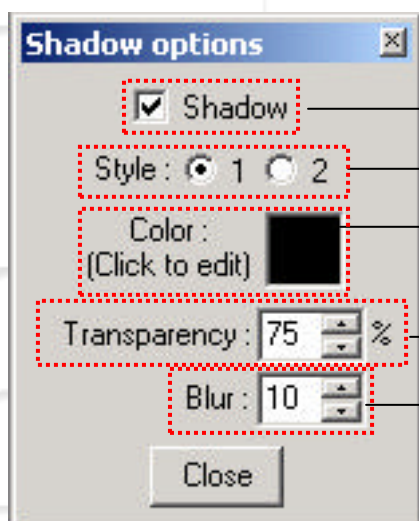
<http://www.opcionweb.com>



7. SOMBRA.

En el texto o botón se puede incluir una sombra que de profundidad al efecto que estamos definiendo. Así mismo se puede desactivar este parámetro haciendo desaparecer la sombra.

Para manipular los parámetros de sombra pulsar el botón  de la barra de utilidades.



Activar o desactivar el efecto de sombra (shadow)

Estilos de sombra predefinidos: Estilo 1 y estilo 2

Color de la sombra. Hacer clic para cambiarlo.

Transparencia de la sombra (de 0 a 95):

0 – sombra oscura (mas cerca del negro).

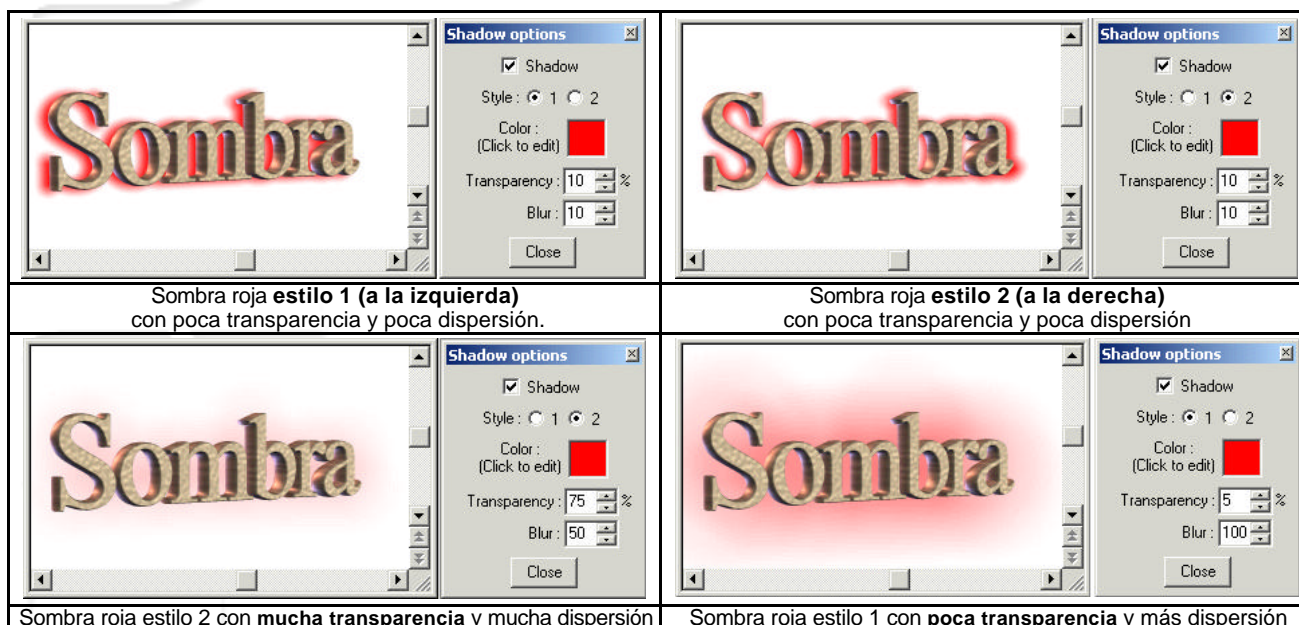
95 – sombra clara (mas cerca del color de fondo).

Dispersión (Blur) (de 0 a 100)

0 – Sombra sin dispersión.

100 – Sombra muy dispersa (como si fuera niebla).

Explicación de los parámetros de sombra con los resultados de algunos ejemplos:

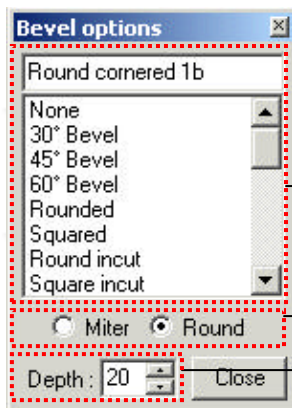
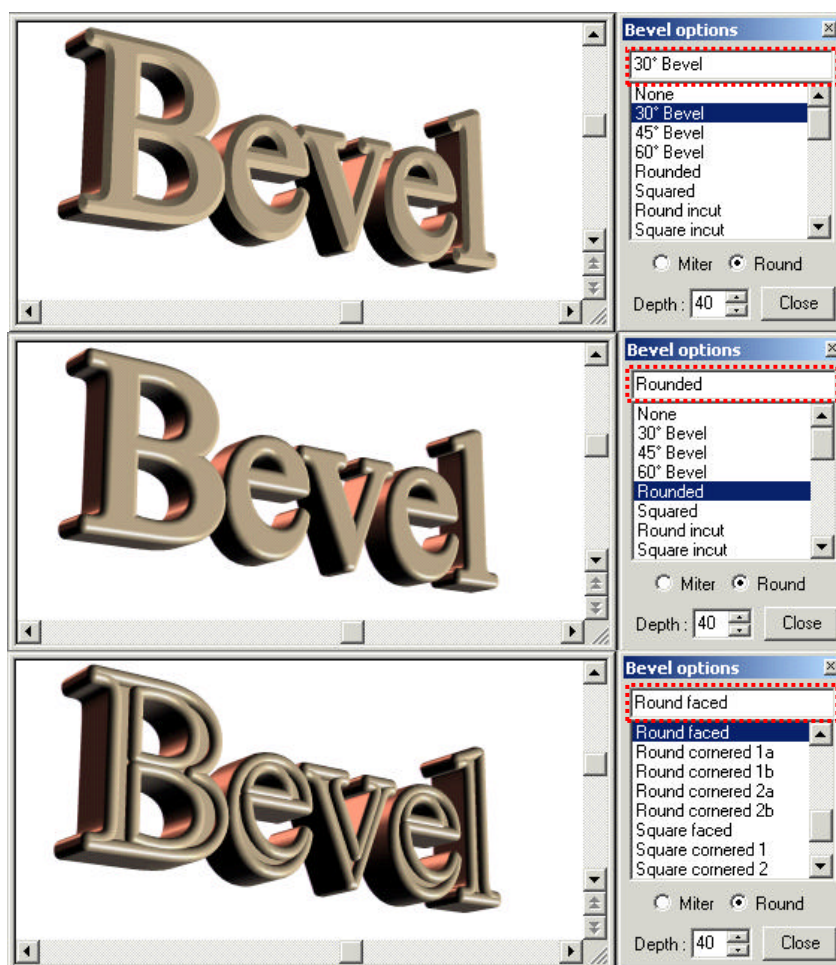




8. BEVEL.

El Biselado (Bevel) **B** es la propiedad que define la forma en que se hace la extrusión, consiguiendo con esto distintos efectos tridimensionales. Las opciones de Bevel del programa y algunos ejemplos son:

None
30° Bevel
45° Bevel
60° Bevel
Rounded
Squared
Round incut
Square incut
Fancy incut 1
Fancy incut 2
Curved
Angled
Rolled
Bumpy
Ridged
Round faced
Round cornered 1a
Round cornered 1b
Round cornered 2a
Round cornered 2b
Square faced
Square cornered 1
Square cornered 2
Triangle faced
Triangle cornered 1
Triangle cornered 2

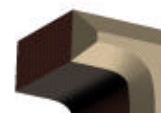


→ Lista de Efectos de Biselado.

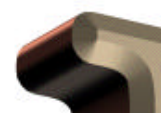
→ Efecto Inglete (Miter)

→ Efecto Redondeado (Round)

→ Profundidad del biselado



Efecto Miter.
Profundidad 40.



Efecto Round.
Profundidad 40



Desarrollado por

Desarrollado por

